|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Testes de Aceitação | Sprint no. 1 |
|  | Página(s): 1/1 |
|  | Versão: 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **PROJETO:** | AdotAqui – Albergue Animal |
| **PARTICIPANTES:** | Estudante César Nero – Project Manager  Estudante David Afonso – Sprint Master  Estudante Rúben Ferreira – Team Member  Professor Nuno Pina – Client |
| **INTRODUÇÃO:**  Neste sprint realizámos as funcionalidades indicadas na tabela abaixo. Estas deverão ser testadas pelo cliente e devidamente aprovadas. | |
| **Funcionalidades a testar:**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Funcionalidade | Descrição | Pré-Requisitos | Casos de Teste | Aprovado | | Visualizar listagem de animais | Visualizar a grelha de todos os animais existentes. | --- | Visualização da grelha com os animais. |  | | Ver detalhes de um animal | Ver toda a informação detalhada de um animal | Login efetuado | Caso utilizador esteja autenticado é possível visualizar detalhes de um animal. |  | | Impressão da ficha de um animal | Gerar PDF da ficha | Login efetuado | Caso utilizador esteja autenticado é possível gerar um documento para impressão. |  | | Visualizar/Escrever comentários na página de um animal | Possibilidade de consultar e escrever comentários sobre um animal. | Login efetuado | Caso utilizador esteja autenticado é possível visualizar e escrever comentários. |  | | Anexar ficheiros à ficha de um animal | Possibilidade de anexar ficheiros a uma ficha de um animal. | Login efetuado com estatuto empregado | Caso utilizador esteja autenticado com estatuto de empregado ou superior é possível anexar ficheiros. |  | | Adicionar um novo animal | Inserção de um novo animal na base de dados. | Login efetuado com estatuto empregado | Caso utilizador esteja autenticado com estatuto de empregado ou superior é possível adicionar um novo animal. |  | | Alterar a ficha de um animal | Alteração de uma ficha de animal existente. | Login efetuado com estatuto empregado | Caso utilizador esteja autenticado com estatuto de empregado ou superior é possível alterar a ficha de um animal existente. |  | | |

**O Project Manager O Professor Responsável**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**